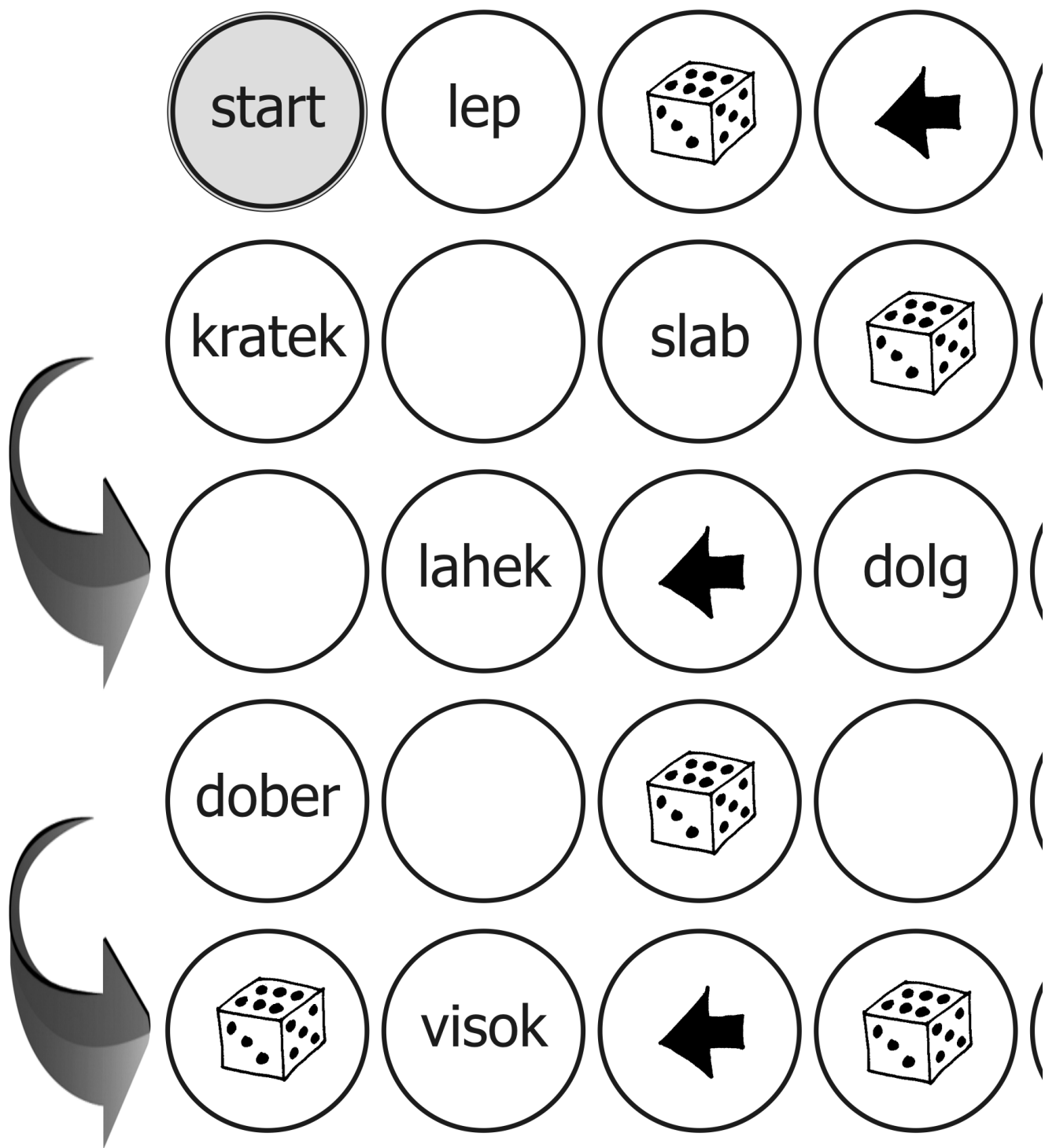
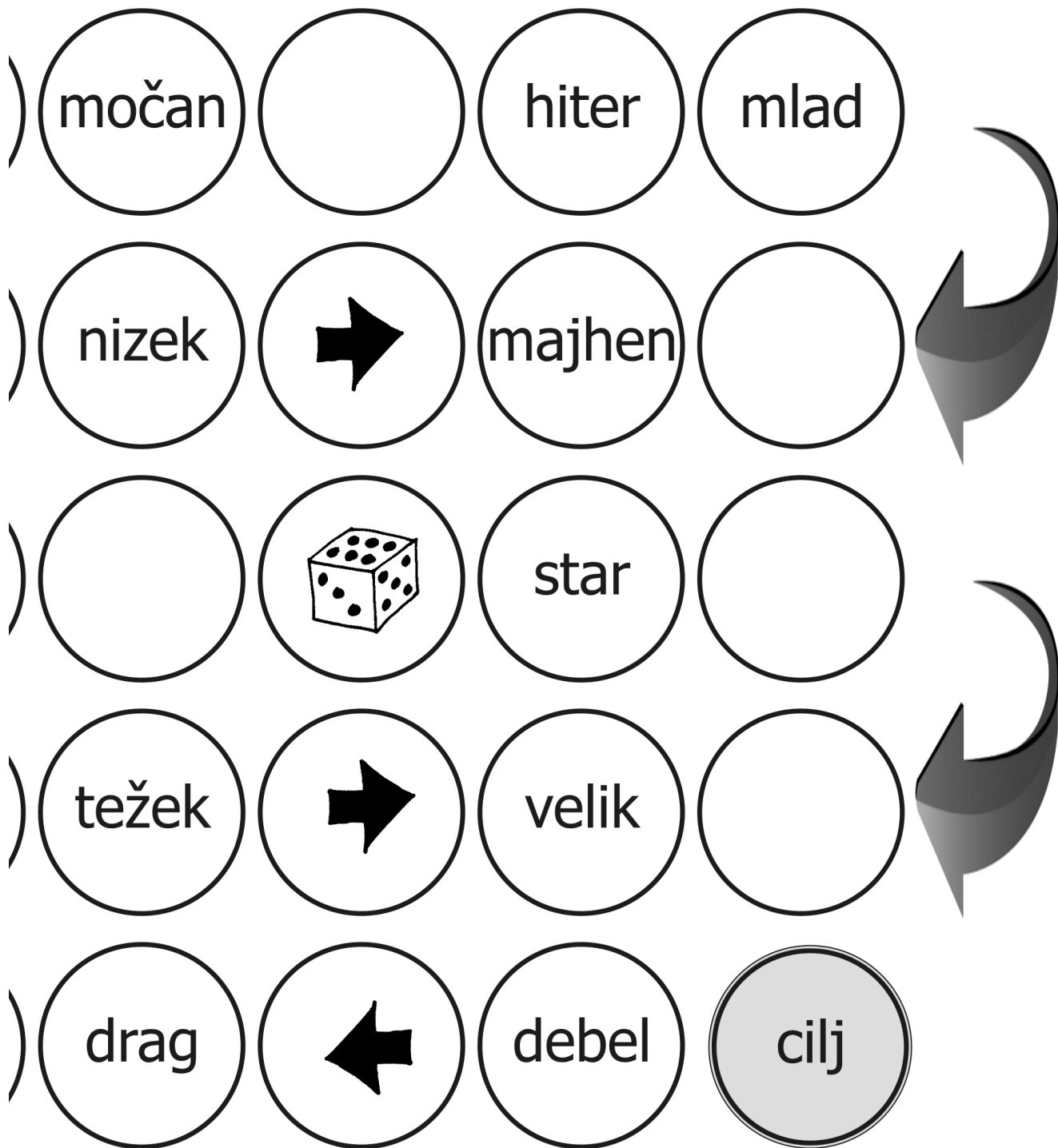




Potrebuješ kocko in igralne figure.

Navodilo za igro:

Figurice postavite na startni položaj. Kockati začne tisti, ki vrže najvišje število. Igralec se lahko premakne za toliko polj, kolikor pik je vrgel s kocko. Če pride na polje s pridevnikom, ga stopnjuje (na primer: velik – večji – največji). Če pride na polje s puščico, se premakne za dve polji nazaj. Če se ustavi na polju s simbolom kocke, kocko vrže še enkrat. Zmaga tisti, ki prvi doseže cilj.



Igra se lahko razširi tako, da se tvori kaka poved,
na primer: „Medved je močnejši kot veverica,“ ali:
„Slon je tako debel kot povodni konj.“



Kocko vrzi še enkrat!



Ilustr. puščica: Premakni se za dve polji nazaj!

