



Potrebujete kocko in igralno figuro.

Navodilo za igro:

Figurice postavite na startni položaj. Kockati začne tisti, ki prvi vrže šestico. Igralec se lahko premakne za toliko polj, kolikor pik je vrgel s kocko. Če pride na polje z besedo, naj jo prebere in se premakne na ustrezno sliko. Če pride na sliko, naj jo poimenuje in se premakne na ustrezno besedo. Zmaga tisti, ki prvi doseže cilj.

Igra se lahko razširi tako, da se ne prebere samo beseda ali poimenuje slika, temveč da se s to besedo tvori kaka poved.

